

TRABALHO DE ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

Imprimir números de 1 a 10

Escreva um programa que utilize uma estrutura de repetição para imprimir os números de 1 a 10 na tela.

1. Soma dos números de 1 a 100

Crie um algoritmo que utilize uma estrutura de repetição para somar todos os números de 1 até 100 e exiba o resultado.

2. Tabuada de um número

Faça um programa que peça um número ao usuário e exiba a tabuada desse número de 1 a 10 usando uma estrutura de repetição.

3. Números pares de 1 a 50

Elabore um programa que exiba todos os números pares de 1 a 50 utilizando uma estrutura de repetição.

4. Contagem regressiva

Crie um programa que exiba uma contagem regressiva de 10 até 0 utilizando uma estrutura de repetição.

5. Média de notas

Escreva um programa que solicite ao usuário 5 notas e calcule a média usando uma estrutura de repetição.

6. Validação de senha

Implemente um programa que continue pedindo uma senha ao usuário até que ele digite a senha correta ("12345").

7. Fatorial de um número

Peça ao usuário um número inteiro positivo e calcule o fatorial desse número com uma estrutura de repetição.

8. Números até o usuário digitar zero

Crie um algoritmo que peça números ao usuário até que ele digite 0. Ao final, mostre a soma de todos os números digitados.

9. Número primo

Faça um programa que leia um número inteiro e verifique se ele é primo usando uma estrutura de repetição.

10. Números ímpares entre dois valores

Peça dois números inteiros ao usuário e exiba todos os números ímpares entre eles usando uma estrutura de repetição.

11. Menor e maior número digitado

Peça ao usuário para digitar 10 números e, ao final, mostre o maior e o menor valor digitado.

12. Contar dígitos de um número

Peça ao usuário um número inteiro positivo e use uma repetição para contar quantos dígitos ele possui.

13. Potências de 2

Imprima as potências de 2 (de 2^0 até 2^{10}) usando uma estrutura de repetição.

14. Soma dos números pares digitados

Solicite ao usuário que digite 8 números. Use uma repetição para somar apenas os números pares e mostrar o resultado.

15. Números divisíveis por 3 e 5 entre 1 e 100

Exiba todos os números entre 1 e 100 que são divisíveis por 3 e 5 ao mesmo tempo usando um laço.

16. Verificação de múltiplos

Peça ao usuário para digitar dois números: A e B. Mostre os múltiplos de B de 1 até A.

17. Sequência de Fibonacci

Utilize um laço de repetição para exibir os 10 primeiros termos da sequência de Fibonacci.

18. Média até nota inválida

Peça notas ao usuário e calcule a média. O programa deve parar quando uma nota fora do intervalo 0 a 10 for digitada.

19. Multiplicação por somas sucessivas

Peça dois números inteiros positivos, A e B. Use uma estrutura de repetição para multiplicar A por B usando somas sucessivas (ex: $3 \times 4 = 3 + 3 + 3 + 3$).